

Международный Турнир мастеров по ментальной арифметике

«Битва за галактику»

13 – 16 Марта 2026

Организатор: Winclass

Особенности олимпиады «Битва за галактику»

Добро пожаловать в центр подготовки космических математиков! Международный Турнир мастеров «Битва за галактику» проходит на инновационной платформе WinClass, которая представляет собой настоящий тренировочный центр для будущих покорителей математической вселенной.

Уникальные возможности нашей цифровой платформы:

Призовой фонд 140 000 Р

Предусмотрены 66 призовых мест в обеих подгруппах Чемпионы и Суперчемпионы, которые поощряются денежными призами.

Безлимитные тренировки

Сразу после оплаты у учеников открывается доступ к заданиям в разрезе этапов и туров, которые участники могут отрабатывать безлимитно 24/7.

Система распределения экипажей

После отборочного тура участники распределяются на категории «Чемпионы» и «Суперчемпионы», обеспечивая справедливое и мотивирующее соревнование.

Детальная статистика полета

Платформа предоставляет подробную статистику по каждому участнику и этапу: количество правильных ответов, время выполнения, ранг и категория.

Визуализация пьедестала космических победителей

Лучшие участники будут представлены на специальном виртуальном пьедестале почёта — символическом **Зале славы**.

Автоматическая генерация космических сертификатов

Все участники и тренеры получают специально оформленные сертификаты и благодарственные письма с космической тематикой.

Роль турнира «Битва за галактику»:

Знакомство с системой — возможность освоить новую платформу перед серией олимпиад

Тренировка базовых навыков — отработка необходимых для космического путешествия вычислительных способностей

Предварительная оценка уровня — определение своей позиции среди других участников космической программы

Получение космических званий и денежных призов

Подготовка к заключительному чемпионату

Нашим участникам доступны тренировочные симуляции перед основными этапами чемпионата. Используйте эту возможность, чтобы лучше подготовиться и показать максимальные результаты в основном туре!

Основные преимущества участия

Почему стоит принять участие в Турнире мастеров «Битва за галактику»?

Для участников:

1 Справедливая система оценки

- Единая автоматизированная система оценивания для всех участников
- Объективный учёт как точности, так и скорости решения задач
- Прозрачное распределение мест с учётом всех показателей

2 Соревнование с равными

- Распределение на категории «Чемпионы» и «Суперчемпионы» после отборочного тура
- Возможность соревноваться с участниками вашего уровня подготовки
- Справедливые шансы на победу независимо от начального уровня

3 Доступность и комфорт

- Участие из любой точки мира без необходимости физического присутствия
- Возможность проходить этапы в удобное время в рамках установленных сроков
- Тренировочные туры для подготовки и освоения платформы

Для тренеров:

1 Мотивация учеников

- Повышение вовлечённости учеников в учебный процесс
- Стимулирование здоровой конкуренции в группах
- Новый формат для демонстрации достижений

2 Удобные инструменты управления

- Массовая регистрация учеников всего за несколько кликов
- Мониторинг прогресса каждого ученика в режиме реального времени
- Автоматическая генерация отчётов по результатам

3 Профессиональное признание

- Почётные сертификаты для всех тренеров участников
- Высокая лояльность родителей участников
- Возможность продемонстрировать эффективность своей методики обучения

4 Денежные призы

- Призовой фонд 140 000 р
- Денежные призы для 66 призёров
- Размещение в Зале славы

4 Объективная оценка результатов

- Независимая проверка навыков учеников
- Детальная статистика по каждому этапу
- Возможность анализировать сильные и слабые стороны группы

5 Первые шаги в космической одиссее

- Статус первопроходца в космической серии олимпиад
- Раннее знакомство с платформой перед основным циклом
- Особые отметки для участников полного цикла олимпиад

5 Рост престижа центра

- Участие в международном чемпионате повышает статус образовательного центра
- Дополнительное преимущество при привлечении новых учеников
- Возможность заявить о своём центре на международном уровне

Эффективность участия: статистика показывает — участники, прошедшие тренировочные этапы, в среднем на 20% улучшают свои результаты (+80% с подготовкой против +60% без подготовки).

Присоединяйтесь к «Битва за галактику» и начните своё космическое путешествие в мире ментальной арифметики прямо сейчас!

Порядок участия

Турнир мастеров «Битва за галактику» проводится 13–16 марта 2026 года на цифровой платформе WinClass. Для участия в чемпионате необходимо выполнить несколько простых шагов.

Процесс регистрации для тренеров:

1 Вход в учётную запись тренера

Войдите в свой личный кабинет на платформе WinClass. Если у вас ещё нет аккаунта, необходимо зарегистрироваться на сайте winclass.ru/register.

2 Добавление учеников

В разделе Ученики найдите кнопку «Добавить учеников» и заполните необходимую информацию для каждого ученика.

3 Переход в раздел «Олимпиады»

В разделе Олимпиады выберите «Турнир мастеров: Битва за галактику» и зарегистрируйте учеников в категории участия.

4 Оплата участия

Пополните счёт кабинета, выберите учеников в разделе Олимпиады и нажмите Оплатить.

5 Получение доступа

После регистрации и оплаты ваши ученики получают доступ к тренировочным материалам и основным этапам чемпионата согласно расписанию.

Стоимость участия:

До 01.03.

700 Р

До 12.03.

800 Р

Важные даты:

Начало регистрации

12.01.2026

Окончание регистрации

12.03.2026

Отборочный тур

13–14 марта 2026

Основной тур

15–16 марта 2026

Объявление результатов

Предварительные — сразу после окончания основного тура

Официальные (после проверки видео) — не позднее 18 марта 2026

Структура чемпионата

ОТБОРОЧНЫЙ ТУР

Даты проведения: 13–14 марта 2026

Отборочный тур представляет собой первичную оценку готовности участников к космическому путешествию. По результатам этого тура участники распределяются на две категории: «Чемпионы» и «Суперчемпионы».

Этап 1:

«Проверка систем»

Этап 2:

«Тестирование навигации»

Этап 3:

«Космическая симуляция»

Все участники отборочного тура автоматически переходят в основной тур, распределяясь на две категории. Распределение происходит в соотношении 50/50 (верхняя половина по результатам — «Суперчемпионы», нижняя — «Чемпионы»).

ОСНОВНОЙ ТУР

Даты проведения: 15–16 марта 2026

В основном туре участники уже соревнуются в рамках своих категорий — «Чемпионы» или «Суперчемпионы». Задания для каждой категории адаптированы по сложности.

Этап 1:

«Выход на орбиту»

Этап 2:

«Межпланетный перелёт»

Этап 3:

«Высадка на планету знаний» (ТРЕБУЕТСЯ ВИДЕОЗАПИСЬ!)

Система подсчёта результатов

Финальные баллы: количество правильных ответов (в приоритете точность решения)

При равенстве баллов: учитывается общее время прохождения всех этапов тура

Контроль честности: в 3 этапе количество правильных ответов не должно быть меньше результатов предыдущих этапов более чем на 35%

«Битва за галактику» — ваш шанс доказать готовность к космическим математическим приключениям!

Категории участников

Возрастные группы

КИДС

4–6 лет

ДЖУНИОРС

7–8 лет

ТИНС

9–15 лет

Подгруппы

Для создания максимально справедливых условий соревнования, внутри каждой категории («Чемпионы» и «Суперчемпионы») участники дополнительно делятся на подгруппы, учитывающие возраст и изучаемую тему.

Возрастная группа	Изучаемая тема	Название подгруппы
КИДС (4–6 лет)	Прямой счёт	Кидс 1
	Формулы 5	Кидс 2
	Формулы 10	Кидс 3
ДЖУНИОРС (7–8 лет)	Прямой счёт	Джуниорс 1
	Формулы 5	Джуниорс 2
	Формулы 10	Джуниорс 3
	Микс	Джуниорс 4
ТИНС (9–15 лет)	Прямой счёт	Тинс 1
	Формулы 5	Тинс 2
	Формулы 10	Тинс 3
	Микс	Тинс 4

В одной подгруппе должно быть не менее 25 участников. Если в какой-то подгруппе меньше участников, она объединяется с ближайшей по уровню знаний подгруппой.

Задания чемпионата

В Международном Турнире мастеров «Битва за галактику» задания подобраны таким образом, чтобы всесторонне оценить навыки участников в области ментальной арифметики. Уровень сложности заданий адаптируется в зависимости от возрастной группы, изучаемой темы и категории участника.

Задания отборочного тура — на выбор ментально или на абакусе

Категория	Уровень	1 этап					2 этап					3 этап				
		Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость	Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость	Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость
Кидс 1	Прямой счёт	Анзан	1	30	7	1	Анзан	1	30	5	1	Анзан	1	30	6	1
Кидс 2	Формулы 5	Анзан	1	30	5	1.2	Анзан	1	30	6	1.2	Анзан	1	30	7	1.2
Кидс 3	Формулы 10	Анзан	2	30	5	2	Анзан	1	30	5	1.2	Анзан	1	30	6	1.8
Джуниор с 1	Прямой счёт	Анзан	2	30	6	1.8	Анзан	1	30	7	1.2	Анзан	1	30	8	1.5
Джуниор с 2	Формулы 5	Анзан	2	30	6	2	Анзан	1	30	7	1.2	Анзан	2	30	6	2
Джуниор с 3	Формулы 10	Анзан	2	30	6	2	Анзан	1	30	7	1.2	Анзан	2	30	7	2
Джуниор с 4	Микс	Анзан	2	30	7	2	Анзан	1	30	7	1.2	Анзан	2	30	8	2.2
Тинс 1	Прямой счёт	Анзан	2	30	10	1.8	Анзан	1	30	7	1.2	Анзан	2	30	7	2
Тинс 2	Формулы 5	Анзан	2	30	6	2	Анзан	1	30	7	1.2	Анзан	2	30	8	2
Тинс 3	Формулы 10	Анзан	2	30	7	2	Анзан	1	30	7	1.2	Анзан	2	30	7	2
Тинс 4	Микс	Анзан	2	30	7	2	Анзан	1	30	7	1.2	Анзан	2	30	8	2.2

Понятия:

- **Рядов** = D, действий, слагаемых
- **Прямой счёт** = простой счёт и счёт без формул
- **Формулы 5** = младшие товарищи, младшие друзья, младшие братья и т.д.
- **Формулы 10** = старшие товарищи, друзья, старшие друзья, без переходов через 50 и 100
- **Микс** = микс формулы, комбинированные формулы, формулы семьи
- **Скорость** — это время отображения примера на экране в секундах

Задания основного тура

Задания 3 этапа решаются ментально

Чемпионы

Категория	Уровень	1 этап					2 этап					3 этап				
		Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость	Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость	Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость
Кидс 1	Прямой счёт	Анзан	1	30	5	1	Анзан	1	30	6	1.4	Анзан	1	30	7	1.4
Кидс 2	Формулы 5	Анзан	1	30	5	1	Анзан	1	30	6	1.4	Анзан	1	30	7	1.4
Кидс 3	Формулы 10	Анзан	2	30	6	2	Анзан	1	30	5	1.6	Анзан	2	30	4	2.4
Джуниор с 1	Прямой счёт	Анзан	2	30	6	1.8	Анзан	1	30	7	1.4	Анзан	1	30	8	1.4
Джуниор с 2	Формулы 5	Анзан	2	30	6	2	Анзан	1	30	6	1.4	Анзан	2	30	4	2.2
Джуниор с 3	Формулы 10	Анзан	2	30	7	2	Анзан	1	30	6	1.4	Анзан	2	30	5	2.4
Джуниор с 4	Микс	Анзан	2	30	7	2	Анзан	1	30	7	1.6	Анзан	2	30	7	2.4
Тинс 1	Прямой счёт	Анзан	2	30	6	1.8	Анзан	2	30	3	2	Анзан	2	30	4	2
Тинс 2	Формулы 5	Анзан	2	30	6	2	Анзан	2	30	4	2	Анзан	2	30	6	2.2
Тинс 3	Формулы 10	Анзан	2	30	7	2	Анзан	2	30	5	2	Анзан	2	30	6	2.2
Тинс 4	Микс	Анзан	3	30	3	2	Анзан	2	30	5	2.2	Анзан	2	30	6	2.4

Суперчемпионы

Категория	Уровень	1 этап					2 этап					3 этап				
		Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость	Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость	Тренажёр	Знаков	Примеров	Рядов	Скорость
Кидс 1	Прямой счёт	Анзан	1	30	5	1	Анзан	1	30	6	1.2	Анзан	1	30	7	1.2
Кидс 2	Формулы 5	Анзан	1	30	5	1	Анзан	1	30	6	1.2	Анзан	1	30	7	1.2
Кидс 3	Формулы 10	Анзан	2	30	6	1.8	Анзан	1	30	5	1.4	Анзан	2	30	5	2.4
Джуниор с 1	Прямой счёт	Анзан	2	30	7	1.6	Анзан	1	30	8	1.4	Анзан	2	30	5	2.2
Джуниор с 2	Формулы 5	Анзан	2	30	7	2	Анзан	1	30	7	1.4	Анзан	2	30	6	2.2
Джуниор с 3	Формулы 10	Анзан	2	30	7	2	Анзан	1	30	7	1.4	Анзан	2	30	7	2.4
Джуниор с 4	Микс	Анзан	2	30	7	2	Анзан	1	30	7	1.4	Анзан	2	30	8	2.4
Тинс 1	Прямой счёт	Анзан	2	30	7	1.8	Анзан	2	30	4	2	Анзан	2	30	5	2
Тинс 2	Формулы 5	Анзан	2	30	7	2	Анзан	2	30	5	2	Анзан	2	30	6	2
Тинс 3	Формулы 10	Анзан	3	30	4	2.5	Анзан	2	30	6	2	Анзан	2	30	7	2.2
Тинс 4	Микс	Анзан	3	30	4	2	Анзан	2	30	6	2.2	Анзан	3	30	4	2.6

Понятия:

- **Рядов** = D, действий, слагаемых
- **Прямой счёт** = простой счёт и счёт без формул
- **Формулы 5** = младшие товарищи, младшие друзья, младшие братья и т.д.
- **Формулы 10** = старшие товарищи, друзья, старшие друзья, без переходов через 50 и 100
- **Микс** = микс формулы, комбинированные формулы, формулы семьи
- **Скорость** — это время отображения примера на экране в секундах

Все задания соответствуют методическим стандартам обучения ментальной арифметике и тщательно проверены экспертами. Последовательное усложнение заданий по этапам позволяет объективно оценить уровень подготовки каждого участника.

Призы

Система награждения участников:

- 1 Все участники при регистрации делятся по возрастам и по изученной теме
- 2 После отборочного тура участники делятся на 2 группы — Чемпионов и Суперчемпионов
- 3 Лидеры, занявшие 1, 2, 3 места в своей группе и подгруппе получают денежные призы (необходимо предоставить документ, подтверждающий возраст)
- 4 Все участники получают международный сертификат
- 5 Призы направляются эквивалентно указанным ниже размерам (суммы призов в таблице указаны в рублях)

ВАЖНО!!! Банк получателя может взимать свою комиссию при получении с поступившей суммы, комиссию при отправлении призов Компания берёт на себя.

140 000 ₽

Общий призовой фонд · Денежные призы получают 66 призёров чемпионата

Суперчемпионы

М.	Кидс 4-6			Джуниорс 7-8				Тинс 9-15			
	ПС	Ф5	Ф10	ПС	Ф5	Ф10	МИ	ПС	Ф5	Ф10	МИ
1	3500	4000	4500	3500	4000	4500	5000	3500	4000	4500	5000
2	2500	3000	3000	2500	3000	3000	3500	2500	3000	3000	3500
3	1500	1500	2000	1500	1500	1500	2000	1500	1500	1500	2000

Чемпионы

М.	Кидс 4-6			Джуниорс 7-8				Тинс 9-15			
	ПС	Ф5	Ф10	ПС	Ф5	Ф10	МИ	ПС	Ф5	Ф10	МИ
1	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500	1500
2	1250	1250	1250	1250	1250	1250	1250	1250	1250	1250	1250
3	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000

Дополнительная информация:

Все участники получают именные сертификаты участника международного чемпионата с космической тематикой

Призёры дополнительно размещаются в Зале славы на официальном сайте

Денежные призы переводятся на банковские карты или электронные кошельки призёров в течение 4 дней после официального подведения итогов

Все сертификаты автоматически генерируются системой после подведения официальных итогов чемпионата

Правила и ограничения

Международный турнир мастеров «Битва за галактику» проводится по чётким правилам, обеспечивающим справедливость соревнования и равные возможности для всех участников.

Общие правила

Все участники отборочного тура автоматически переходят в основной тур, распределяясь на категории «Суперчемпионы» и «Чемпионы»

Распределение происходит в соотношении 50/50 согласно набранным баллам в отборочном туре

В основном туре баллы отборочного тура не учитываются — соревнование начинается с «чистого листа»

В каждой категории автоматически будут определены свои лидеры, которые лучше всех справились с заданиями

Участник должен последовательно пройти все этапы отборочного и основного туров

Между этапами и турами можно делать перерывы, но все этапы должны быть завершены до времени окончания соответствующего тура

3 этап основного тура решается ТОЛЬКО МЕНТАЛЬНО, его необходимо снять на видео

Если участник не прошёл все этапы отборочного тура, он не допускается к основному туру

Если участник не предоставил видео 3 этапа основного тура и занял призовое место, он его лишается

Требования к видеозаписи

1 Участник должен представиться, назвав своё ФИО

- 2 Видео должно сниматься сзади ученика, чтобы было чётко видно:
 - Как ученик решает задания
 - Какие задания отображаются на экране
 - Как ученик вводит ответы САМОСТОЯТЕЛЬНО

- 3 Запись должна быть непрерывной на протяжении всего 3 этапа

- 4 После объявления предварительных результатов родители учеников загружают видео на бесплатные хранилища (YouTube, Яндекс.Диск, Mail.Облако, Google.Диск)

- 5 Ссылка на видео предоставляется тренеру, а тренер направляет ссылки на видео участников, занявших 1–5 места, организаторам

Камера должна быть расположена позади участника, чтобы в кадр попадали: экран компьютера, руки ученика и клавиатура/мышь. Лицо ученика может не попадать в кадр.

Ограничения

- ⚠ В одной подгруппе не должно быть меньше 25 участников, иначе подгруппа присоединяется к ближайшей по уровню знаний

- ⚠ Занимать призовое место в одной и той же подгруппе (прямой счёт, формулы 5, формулы 10, микс формулы) запрещается более двух раз (учитываются прошедшие олимпиады от Akira Education), или в подгруппе ниже по сложности — призовое место будет аннулировано

- ⚠ Нельзя использовать для регистрации учеников начисленные ранее средства, приобретённые по акции — ученики будут дисквалифицированы без сохранения призового места

- ⚠ Участник, нарушивший соответствующие Правила и Ограничения, дисквалифицируется

Организатор может изменить условия при необходимости

Технические требования

Для корректной работы необходим качественный интернет и современное программное обеспечение на устройстве участников

Не все участники соблюдают эти условия, поэтому могут возникать технические сложности

Если у участника в задании 30 примеров, данные на сайт не поступили и примеры продолжают показываться более 30, необходимо закрыть страницу, нажать CTRL+F5 и начать с начала — на результаты это не повлияет

Советы по обеспечению стабильной работы:

- Лучше использовать браузер Chrome последних версий
- Проверьте скорость интернета перед началом чемпионата
- Закройте другие приложения, потребляющие интернет-трафик
- Пройдите тренировочные задания заранее, чтобы убедиться в работоспособности системы

Тренировочная подготовка

Тренировка без ограничений

- Доступ к тренировочным заданиям в любое время, после оплаты взноса за участие в олимпиаде
- Неограниченное количество попыток
- Все форматы заданий, представленные в чемпионате

Полный функционал олимпиады

- Возможность опробовать все этапы и типы заданий
- Идентичный интерфейс и механика заданий
- Полное погружение в формат проведения чемпионата

Адаптация к платформе

- Возможность изучить все особенности новой платформы
- Время познакомиться с навигацией и элементами управления
- Устранение стресса от неизвестности во время основного чемпионата

Для проверки готовности вашего устройства и сетевого подключения настоятельно рекомендуется провести несколько тренировочных сессий перед основным чемпионатом.

Контактная информация

WhatsApp

8 776 117 0105

[Написать в WhatsApp →](#)

Официальный сайт

www.winclass.ru

[Перейти на сайт →](#)

Для регистрации тренера и доступа к платформе

(учеников регистрирует тренер, самостоятельной регистрации учениками нет)

Регистрация:

<https://winclass.ru/register>

Вход:

<https://winclass.ru/login>

3... 2... 1...

Старт!

Зарегистрировать учеников сейчас

PS Учеников регистрирует тренер! Сами ученики не регистрируются!